




Test Fragetypen

Folgende Fragetypen können in OpenOLAT Tests verwendet werden:

Fragetyp	Beschreibung	Beispiel
<p>Single Choice</p> 	<p>Eine Single-Choice-Frage besteht aus einer Frage und Antworten, von denen nur eine ausgewählt werden kann. Im Test ist nur eine Antwort richtig.</p> <p>Zuerst werden ein kurzer Titel und die Frage eingegeben.</p> <p>Anschliessend wird ausgewählt, ob die Reihenfolge der Antworten zufällig und die Ausrichtung der Antworten vertikal oder horizontal erscheinen soll und ob die Check-Boxen links oder rechts ausgerichtet sind.</p> <p>Dann können Antworttexte eingefügt werden. Zusätzliche Antworten erstellen Sie mit der Schaltfläche  , entfernt werden die Antworten mit der Schaltfläche  . Die richtige Antwort können Sie bestimmen, indem Sie in der Spalte <i>Korrekt</i> die gewünschte Antwort markieren. Die Reihenfolge der Antworten können Sie mit den Pfeilen verändern.</p>	<p>Single Choice</p> <p>Welche der folgenden Lernressourcen kann man nur importieren aber nicht in Olat erstellen?</p> <ul style="list-style-type: none"><input type="radio"/> Test<input type="radio"/> Wiki<input type="radio"/> Blog<input type="radio"/> Glossar<input type="radio"/> SCORM

Multiple Choice



Eine Multiple-Choice-Frage besteht aus einer Frage und mindestens zwei Antworten, wobei mehrere Antworten ausgewählt werden können. Im Test können mehrere Antworten richtig sein.

Im Reiter "Auswahl" wird zuerst ein kurzer Titel und die Frage eingegeben.

Anschließend wird ausgewählt, ob die Reihenfolge der Antworten zufällig und die Ausrichtung der Antworten vertikal oder horizontal erscheinen soll und ob die Check-Boxen links oder rechts ausgerichtet sind.

Dann können Antworttexte eingefügt werden. Zusätzliche Antworten erstellen Sie mit der Schaltfläche



, entfernt werden die Antworten mit der



Schaltfläche . Die richtigen Antworten können Sie bestimmen, indem Sie in der Spalte *Korrekt* die gewünschten Antworten markieren. Die Reihenfolge der Antworten können Sie mit den Pfeilen verändern.

Ferner kann im Reiter "Feedback" neben der genauen Punktevergabe auch die Anzahl der Antwortmöglichkeiten des Users definiert werden.

Multiple choice

Markieren Sie alle OpenOLAT Kursbausteine, die für die Online-Kommunikation gedacht sind.

(Mehrfachantwort möglich)

- Einzelseite
- Test
- Einschreibung
- Forum
- OpenMeetings



Eine Kprim-Frage besteht immer aus einer Frage und genau vier Antworten. Für jede dieser vier Antworten muss die Testperson entscheiden, ob sie zutrifft oder nicht. Es können 0-4 Antworten richtig sein.

Zuerst werden ein kurzer Titel und die Frage eingegeben.

Anschliessend wird ausgewählt, ob die Reihenfolge der Antworten zufällig erscheinen soll und ob die Check-Boxen links oder rechts ausgerichtet sind.

Dann können Antworttexte eingefügt werden. Die Reihenfolge der Antworten können Sie mit den Pfeilen verändern. Es können keine neuen Antworten hinzugefügt und auch keine Antworten gelöscht werden. Für jede Frage muss ausgewählt werden, ob sie Richtig oder Falsch ist.

Zur Bewertung. Folgende Punktzahlen können erreicht werden:

Alle Antworten korrekt = 100% der Punktzahl
3 korrekte Antworten = 50% der Punktzahl
2, 1 oder 0 korrekte Antworten = 0% der Punktzahl

KPrim Beispiel

Markieren Sie jeweils ob die Aussagen richtig oder falsch sind bzw. zutreffen oder nicht:

Richtig	Falsch	
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	E-Learning und Blended-Learning sind dasselbe
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	OpenOLAT ist ein LMS.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Frentix hat ihren Sitz in Zürich.
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Flipped classroom ist eine Online-Methode.

Matrix



Eine Matrix-Frage besteht aus mehreren Spalten und Kolonnen, wobei die Antwort entweder als Single Choice oder als Multiple Choice pro Zeile ausgefüllt werden kann.

Wiederum werden zuerst der Titel und die Frage eingetragen.

Anschliessend wird ausgewählt, ob die Reihenfolge der Antworten zufällig erscheinen soll und ob die Antworten als Single oder Multiple Choice möglich sind.

Dann können sowohl in den Kolonnen als auch in den Zeilen die gewünschten Werte eingetragen werden. Falls mehr Kolonnen oder Zeilen benötigt werden, können diese mit den entsprechenden Schaltflächen hinzugefügt werden. Zum Schluss müssen pro Zeile die korrekten Antworten ausgewählt werden. Bei Single Choice ist dies eine korrekte Antwort pro Zeile, bei Multiple Choice können dies mehrere korrekte Antworten pro Zeile sein.

Matrix

Nicht beantwortet

Welches Element ist in welcher Phase relevant? Bitte auswählen:

	Phase 1	Phase 2	Phase 3	Phase 4	Phase 5
Planung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Umsetzung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Betreuung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grobkonzept	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Drag&Drop



Eine Drag&Drop-Frage verhält sich im Grunde gleich wie die Matrix Frage. Die Testteilnehmer müssen die Antworten jedoch nicht in Checkboxes ankreuzen, sondern können die Begriffe in die entsprechenden Kategorien verschieben.

Zuerst werden der Titel und die Frage eingetragen.

Dann kann die Reihenfolge der Begriffe auf zufällig ja oder nein gesetzt werden.

Wenn der Typ Single Choice gewählt wird, kann jeder Begriff nur einmal zugeordnet werden. Bei Multiple Choice kann jeder Begriff einmal in jede Kategorie zugeordnet werden, jedoch nicht zweimal in dieselbe Kategorie.

Bei der Ausrichtung der Antworten wird definiert, wo sich die zuzuordnenden Begriffe in Bezug auf die Kategorien befinden.

Dann werden in den Kolonnen Kategorien definiert. Kategorien sind die fixen Elemente, in welche die Begriffe gezogen werden. In den Zeilen werden Begriffe hinzugefügt. Die Begriffe können anschliessend mit Drag&Drop in die Kategorien gezogen werden.

Drag and Drop

Nicht beantwortet

Haus	Rasenmäher
Garten	Staubsauger
	Besen
	Gartenschlauch

✓ Antwort senden

Nächste Frage >

True/false

- 1
- 2
- 3

Eine True/False-Frage ähnelt dem Kprim-Fragentyp. Pro Zeile müssen Aussagen bewertet werden.

Benutzer wählen aus einer von drei Antwortoptionen aus: "Unbeantwortet", "Richtig", "Falsch". Die Spalte "Unbeantwortet" ist immer vorausgewählt. Es können keine weiteren Spalten hinzugefügt werden.

Beliebig viele weitere Aussagen können mit "Zeile hinzufügen" ergänzt werden.

Die Punkte können frei gewählt werden. Für die Antwortoption "Unbeantwortet" können ebenfalls Punkte vergeben werden.

True/False

Nicht beantwortet

Womit macht man einen Tee?

Unbeantwortet	Richtig	Falsch	
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Pfefferminze und Wasser
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Milch und Kakao
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Bier und Limonade
<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	Hier bitte "unbeantwortet" auswählen.

Antwort speichern

Lückentext

- ...

Eine Lückentextfrage besteht aus einem Text in dem (Text-) Lücken integriert sind. Lücken können über das Icon mit den drei Punkten per Editor eingefügt und per Klick auf die Lücke überarbeitet werden.



Lückentext

Lückentext Punkte Feedback Vorschau

Vorschau Lösung

Lückentext

Nicht beantwortet

Das Lernen mit dem Computer und/oder dem Internet bezeichnet man auch als

Element hinzufügen

Lösung

Platzhalter

Varianten

Lückentextlänge


Gross/Klein

Für jede Lücke können folgende Attribute ausgefüllt werden:

- Lösung: In diesem Feld wird die korrekte und erwünschte Lösung eingetragen.
- Platzhalter: Wenn gewünscht, kann hier ein Platzhaltertext für die Teilnehmer eingetragen werden.
- Varianten: Hier werden alternative Lösungsmöglichkeiten über das Pluszeichen in je ein Feld hinzugefügt. Alternativ können die Lösungen auch durch Semikolon getrennt in ein Feld eingefügt werden. Die Lösungen werden dann nach dem Speichern auf mehrere Felder verteilt.
- Lückenlänge: Hier kann eine maximale Lückenlänge eingetragen werden. Die Lösung darf diese Zeichenlänge nicht überschreiten.
- Gross/Klein: Wenn dieses Feld gewählt ist, wird die Gross-/Kleinschreibung beachtet. Ansonsten ist es egal, ob die Lösungen gross oder klein geschrieben werden.

Die Punkte können frei gewählt werden. Es können auch Punkte für Antwortalternativen vergeben werden.

Die Eingabe der gleichen Antwort in mehrere Lücken kann zugelassen oder unterbunden werden.

Numerische
Eingabe 


Die Numerische Eingabe verhält sich vom Prinzip her gleich wie der Lückentext. Als Lösung können hier jedoch nur Zahlen und nicht Texte eingegeben werden

Für jede Lücke können folgende Attribute ausgefüllt werden:

- Lösung: In diesem Feld wird die korrekte und erwünschte Lösung eingetragen.
- Platzhalter: Wenn gewünscht, kann hier ein Platzhalter eingetragen werden. Dieser erscheint im Text in der Lücke und ist für die Teilnehmer sichtbar.
- Lückenlänge: Hier kann eine maximale Lückenlänge eingetragen werden. Die Lösung darf diese Zeichenlänge nicht überschreiten.
- Toleranz: es kann zwischen drei Möglichkeiten ausgewählt werden
 - Genau: Die Lösung entspricht exakt der eingegebenen Lösung unter "Lösung"

Wie gross ist π ? Schreiben Sie die Zahl auf 3 Kommastellen genau.

- Absolut: Es kann eine untere bzw. obere Schranke für die Lösung definiert werden, wobei die untere Schranke kleiner bzw. gleich und die obere Schranke grösser bzw. gleich der Lösung sein muss. Die Lösung wird bis zur unteren und oberen Schranke akzeptiert. Die Schranke stellt eine absolute Zahl dar.
Beispiel: Lösung 20, untere Schranke 18, obere Schranke 20,8 Alle Lösungen zwischen 18 und 20,8 sind korrekt.
- Relativ: Die Lösung wird bis zu einer unteren und einer oberen Schranke akzeptiert. Die Schranke stellt eine relative Zahl in Prozent dar.
Beispiel: Lösung 20, Untere Schranke 10, Obere Schranke 10 Alle Lösungen zwischen 18 und 22 sind gültig, denn die untere Schranke bedeutet minus 10% ($20-2$) und die obere Schranke plus 10% ($20+2$).

Hottext 

Die Hottext-Frage verhält sich ähnlich wie ein Lückentext. In einem Fliesstext werden verschiedene Begriffe markiert, welche anschliessend vom Testteilnehmer ausgewählt werden können.

Zuerst wird ein kurzer Titel eingegeben.

Anschliessend wird ein Text geschrieben und die gewünschten Auswahlbegriffe als Hottext markiert. Zum Schluss müssen die korrekten Antworten markiert werden, indem die Checkbox ausgewählt wird.

Hottext

 Nicht beantwortet

Für einen Kuchen braucht es Eier Wasser Cola Milch Ghackets Brot Backpulver



Antwort senden

Nächste Frage >

Hotspot 

Bei einer Hotspot-Frage werden Hotspots bzw. Bereiche grafisch auf einem Bild dargestellt und müssen vom Testteilnehmer korrekt ausgewählt werden. Dabei kann die Frage sowohl als Single- oder Multiple-choice Frage gestaltet werden. Diverse Feineinstellungen wie die Hot-Spotform, die Farbe des Hot-Spots, Anpassung der Bildgröße usw. ermöglichen eine optimale Darstellung. Die Auswahlspots sind für die Teilnehmer sichtbar.

Vorgehen:

Zuerst wird ein kurzer Titel und die Frage eingegeben.


Anschliessend wird das gewünschte Bild hochgeladen.

Dann können Spots in Form von Kreis oder Viereck auf dem Bild platziert werden. Zum Schluss müssen noch die korrekten Antworten ausgewählt werden.

Hotspot 1

In welchem der Gläser ist Absinth?



Freitext 

Die Antwort auf die Freitext-Frage füllen Testteilnehmer frei formuliert in ein Textfeld beliebiger Grösse ein. Im Test muss die Freitext-Frage gesondert manuell bewertet werden.

Zuerst werden ein kurzer Titel und die Frage eingegeben.

Anschließend können folgende Optionen ausgewählt werden:

- Platzhalter: Wenn gewünscht, kann hier ein Platzhaltertext eingetragen werden. Dieser erscheint im Textfeld und ist für die Teilnehmer sichtbar.
- Höhe (Anzahl Zeilen): Hier kann die Größe des Textfeldes definiert werden. Die Zeilenzahl ist jedoch nicht einschränkend. Das Feld scrollt weiter, wenn Teilnehmer mehr Zeilen eintragen.
- Min Anzahl Wörter: Diese Anzahl Wörter muss mindestens geschrieben sein, damit die Aufgabe gesendet werden kann.
- Max Anzahl Wörter: Diese Anzahl Wörter darf maximal geschrieben sein, damit die Aufgabe gesendet werden kann. Die Eingabe dient der Begrenzung der Eingabe.

Freitext-Fragen sind mit einer festen Schriftbreite und der Tabulator-Funktion ausgestattet.

Antworten können somit besser formatiert und zum Beispiel Spalten abgebildet werden.



Freitext-Fragen müssen manuell bewertet und die endgültige Punktzahl über das [Beurteilungswerkzeug](#) angepasst werden.

Preisliste anfertigen

1 Punkt

Nicht beantwortet

Preisliste mit Tabs schreiben

Preisliste (Preise in CHF):

Artikel	Menge	Einzelpreis	Gesamtpreis
Hose	1	80,-	80,-
Kleid	1	150,-	150,-
T-Shirt	2	30,-	60,-

			290,-
			=====

Antwort speichern

i Autosave

Mit dem Fragetyp Freitext werden oft Aufsätze geschrieben. Dieser Fragetyp hat deshalb eine Autosave-Funktion, welche den geschriebenen Text jede Minute speichert. Weitere Informationen zur Konfiguration von Aufsätzen finden Sie im Exkurs unterhalb dieser Tabelle.

Datei hochladen



Bei diesem Fragetyp müssen die Testteilnehmenden als Antwort eine Datei hochladen.

Es werden ein kurzer Titel und die Frage eingegeben.

Eine korrekte Antwort kann nicht markiert, da die Auswertung dieses Fragetyps ausschliesslich manuell möglich ist.

Datei hochladen

Nicht beantwortet


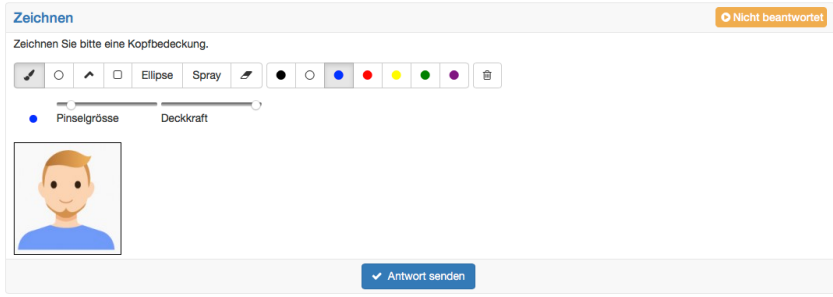
Laden Sie bitte Ihren Vorschlag für das nächste Semester hoch.

☑ Datei auf lokalem Computer für Übertragung wählen



✓ Antwort senden

Nächste Frage >

<p>Zeichnen </p> <p>Die Testteilnehmenden haben beim Fragetyp Zeichnen die Aufgabe, ein vorgegebenes Bild mit den zur Verfügung stehenden Zeichnungsinstrumenten zu bearbeiten.</p> <p>Zuerst wird ein kurzer Titel und die Frage, respektive die Bearbeitungsanweisung eingegeben.</p> <p>Anschliessend wird ein Bild als Hintergrund hochgeladen. Dieses Bild muss dann von den Testteilnehmenden bearbeitet werden. Es muss keine Antwort angegeben werden, da die Auswertung dieses Fragetyps ausschliesslich manuell erfolgt.</p>	
--	--

Neben dem direkten Erstellen, können Fragen auch intern aus dem OLAT [Fragenpool](#) oder extern aus einer [Excel Datei](#) importiert werden.

Exkurs

Mit der Lernressource Test und dem Fragetyp Freitext können im OpenOLAT Aufsätze geschrieben werden. Dazu sind folgende Punkte zu beachten

- Die Autosave Funktion für den Fragetyp Freitext speichert den geschriebenen Text jede Minute. Die Uhrzeit der letzten Speicherung ist unten rechts sichtbar. Der Autosave verhindert, dass geschriebener Text verloren geht, wenn beispielsweise die Internetverbindung unterbrochen oder ein Session Timeout erreicht wird. Hat ein Teilnehmer die Antwort zur Frage nicht aktiv über den Button "Antwort speichern" abgegeben, wird der bereits per Autosave gespeicherte Inhalt im Korrektur-Workflow mit einem entsprechenden Hinweis angezeigt.
- Falls es zu einem Unterbruch kommt, sollen die Testteilnehmer den Test nochmals starten können. Dies setzt folgende Einstellungen voraus:
 - Die Anzahl Versuche für den gesamten Test ist nicht eingeschränkt. Damit der Test später (nach Beenden des aktuellen Tests) nicht nochmals gestartet werden kann, wird er entweder im Save Exam Browser durchgeführt, oder die Sichtbarkeit ist auf den Prüfungsmodus beschränkt.
 - Das Unterbrechen des Tests ist erlaubt. So kommt der Testteilnehmer nach einem Unterbruch wieder dorthin zurück, wo er rausgeworfen worden ist. Der Text ist bis zur letzten Speicherung gespeichert. Es kann also zu kleinen Textverlusten kommen.
 - Die Anzahl Versuche für die Freitext Frage ist nicht eingeschränkt. Dies erlaubt es Testteilnehmern, den geschriebenen Text immer wieder abzuschicken und dann weiter zuschreiben. Das regelmässige Abschicken des geschriebenen Textes gibt den Testteilnehmern Sicherheit.
- Falls der Test eine Zeitbeschränkung hat, wird der Text ganz am Schluss nur dann gespeichert, wenn er vor Ablauf der Zeit nochmals abgeschickt worden ist. Erinnern Sie die Testteilnehmer kurz vor Schluss daran, die Frage nochmals abzuschicken und anschliessend nichts mehr zu schreiben.

Bei Beachtung dieser Empfehlungen kann ein Aufsatz im OpenOLAT geschrieben werden.